

## Les tables rondes d'Inosport 2016 s'articuleront autour du thème « Sport 4.0 : révolution technologique et des usages »



Événement de référence dans la filière sport, loisirs, santé/bien-être, Inosport rassemblera le **16 juin 2016 à Voiron (Grenoble / Alpes)** les professionnels pour une journée entière dédiée aux innovations dans les secteurs sport, loisirs, santé/bien-être. En parallèle des tables-rondes, cœur de l'événement, d'autres temps forts marqueront la journée : un showroom composé d'une quarantaine d'innovations, les Prix Inosport et les rendez-vous d'affaires B to B. Plus de 300 participants professionnels sont attendus (entreprises, professionnels de la filière et acteurs de l'innovation).

### CONFERENCE USAGES : JEUDI 16 JUIN 2016 - 9H30 / 11H30

#### **Table-ronde 1 : Gamification du sport, opportunités et risques pour l'industrie du sport**

Les vertus du jeu dans le sport et la place de l'expérience ludique sont incontestablement au cœur de nouvelles valeurs partagées par de nombreux sportifs. Comment et pourquoi le jeu devient-il une source de motivation à la pratique d'une activité, que l'on soit pratiquant aguerri ou débutant ? Comment et pourquoi les entreprises peuvent-elles s'emparer de ces sujets ? Et en retireront-elles des bénéfices tangibles et durables ? Comment intégrer ces nouvelles règles pour de nouveaux business ?

##### **- Le jeu est-il un nouveau relais de croissance et une source d'innovation ?**

*Laure Dousset - Chef de projet sur le Playground - serious games and innovation - Grenoble Ecole de Management*

##### **- Changement des comportements et fidélisation des consommateurs grâce aux mécaniques de jeu.**

*Clément Muletier – Consultant*

##### **- Le ludisme à travers le sport : du compétiteur au grand public grâce à l'innovation par l'usage.**

*Sébastien Monin - Chef de Projet Exploration - Explor'Lab - Service Innovation Ouverte du CEA Tech*

##### **- Recentrer l'expérience utilisateur.**

*Damien Hars - Responsable digital et e.commerce - Rossignol*

### CONFERENCE TECHNOLOGIE : JEUDI 16 JUIN 2016 – 15H00 / 16H30

#### **Table-ronde 2 : Les technologies clefs au service du Sport 4.0**

Le sport 4.0, par analogie avec l'industrie ou le web 4.0, est la révolution technologique numérique qui accompagne nos façons de faire du sport aujourd'hui. Il existe des solutions digitales qui enrichissent les pratiques sportives pour les rendre plus ludiques, accessibles, communautaires, motivantes... et qui impactent profondément les industries des sports. Quelles sont ces technologies émergentes et plébiscitées par les utilisateurs qui modifient et re-définissent de

#### **ORGANISATION :**

*Pays Voironnais - Pôle Développement Economique*

*Dominique Rillh*

#### **CONTACT PRESSE :**

*Le Service Kom by InfluencSo - Grenoble*

*Elisabeth Briand - T : 06 58 01 12 58 - eli.briand@leservicekom.com*

*Sophie Merindol - T : 06 37 84 19 70 - sophie.merindol@leservicekom.com*



nouvelles pratiques sportives et de nouveaux modes de consommation ? Comment les entreprises peuvent-elles intégrer les mutations technologiques dans leurs produits ou services ?

- « Techno-push » ou « market pull » ?

David Gal-Régniez - Directeur Général - Imaginove

- De l'image à la performance au « jeu sportif.

Laurent Mangue - Associé et Directeur du développement - Sogilis

- Le numérique au service de la motivation.

Brice Chapignac - Directeur Général - SquadRunner

- Réalités virtuelles et réalités augmentées.

Philippe Carrez - Fondateur Immersion-Tools / sub Oceana

- Faire du sport sans le savoir grâce au jeu.

Benoit Auguin - Créateur de Breakfirst

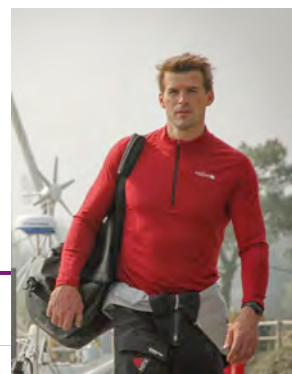
- Le virtual fitness.

Olivier Zitvogel - Co-fondateur de Holodia



Le champion olympique de saut à la perche

**Jean Galfione** sera le grand témoin de cette édition 2016 et partagera ses réflexions avec les participants



## PROGRAMME COMPLET DE LA JOURNEE

- **08H30 :** Accueil - café
- **09H15 :** Ouverture de la journée par :  
**Jean-Paul Bret**, Président du Pays Voironnais  
**Julien Polat**, Maire de Voiron, 1<sup>er</sup> Vice Président chargé de l'économie du Pays Voironnais
- **9H30 - 11h30 :** Table ronde 1  
**Gamification du sport : opportunités et risques pour l'industrie du sport**
- **10h30 - 12h45 :** GMC Games & Sport d'Imaginove - Pitches des projets sélectionnés (**Nouveauté 2016**)
- **12H00 - 14H00 :** Networking et buffet au cœur du showroom
- **14H30 :** Remise des Prix Inosport 2016
- **15H00 - 16h30 :** Table ronde 2  
**Les technologies clefs au service du Sport 4.0**
- **14h30 - 15h30 :** Tech'it : venez jouer pour innover (**Nouveauté 2016**)
- **16H30 :** Conclusion et clôture : Jean Galfione

La journée se prolongera cette année avec l'Assemblée Générale du Cluster Sporaltec à partir de 16h30

### Infos pratiques

**Inosport 2016** : Campus la Brunerie - Avenue de Charavines - 38500 Voiron

Participation gratuite / inscription obligatoire

[www.inosport.fr](http://www.inosport.fr)

### ORGANISATION :

Pays Voironnais - Pôle Développement Economique

Dominique Rillh

### CONTACT PRESSE :

Le Service Kom by InfluencSo - Grenoble

Elisabeth Briand - T : 06 58 01 12 58 - eli.briand@leservicekom.com

Sophie Merindol - T : 06 37 84 19 70 - sophie.merindol@leservicekom.com

