

7^e ÉDITION

TABLES RONDES
RDV D'AFFAIRES
SHOWROOM
ANIMATIONS

JEUDI 16 JUIN 2016

Campus La Brunerie Voiron

Grenoble/Alpes

INOSPORT2016

l'événement innovation.sport.loisirs.santé.bien-être

Innovations technologiques
et évolutions des comportements
dans le domaine du sport, loisirs,
santé / bien-être



www.inosport.fr

Journée organisée par :

Pays Voironnais
Communauté du Pays Voironnais

**GRAND
TÉMOIN
JEAN
GALFIONE**



Champion de saut à la perche, notre Parrain Inosport 2016 nous accompagnera tout au long de la journée. À l'écoute des innovations et des tendances nécessaires aux différents sports qu'il a pratiqués et qu'il pratique encore, il nous fera partager son expérience.

En 1996, Jean Galfione devient champion olympique du saut à la perche puis champion du monde en salle en 1999. Il est le 1^{er} Français à franchir la barre des 6 m.

Depuis 2005, ce passionné de navigation a choisi de se consacrer à la voile. Il a notamment participé à la Coupe de l'America et à la Route du Rhum sur Serenis Consulting où il se classe dans le top 20.

De la perche à la voile, l'innovation a toujours été un élément clef pour la réalisation de ses performances et aura permis la réussite de véritables exploits sportifs.

UNE JOURNÉE SUR LE THÈME DU SPORT 4.0: RÉVOLUTION TECHNOLOGIQUE ET DES USAGES

→ 8 H 30 ACCUEIL - CAFÉ

→ 9 H 15 OUVERTURE DE LA JOURNÉE

**JEAN-PAUL BRET, PRÉSIDENT DU PAYS VOIRONNAIS
JULIEN POLAT, MAIRE DE VOIRON et 1^{ER} VICE-PRÉSIDENT
CHARGÉ DE L'ÉCONOMIE DU PAYS VOIRONNAIS**

→ 9 H 30 TABLE RONDE N° 1

**GAMIFICATION DU SPORT :
OPPORTUNITÉS ET RISQUES POUR L'INDUSTRIE
DU SPORT**

→ 12 H - 14 H BUFFET - SHOWROOM - NETWORKING

→ 14 h 30 REMISE DES PRIX INOSPORT 2016

→ 15 H 00 TABLE RONDE N° 2

**LES TECHNOLOGIES CLEFS AU SERVICE
DU SPORT 4.0**

→ 16 H 30 CLÔTURE



→ RENDEZ-VOUS D'AFFAIRES

Optimisez votre journée en ciblant vos rencontres! Entre 11 h et 18 h, planifiez des speed-meetings de 30 minutes avec les autres visiteurs que vous aurez choisis grâce à un outil de planification en ligne au moment de votre inscription sur: www.inosport.fr

→ SHOWROOM INNOVATION

Découvrez les produits candidats au Prix Inosport 2016 qui seront exposés tout au long de la journée. Beaucoup d'entre eux ne sont pas encore commercialisés et seront dévoilés au public en **avant-première** à Inosport!

→ LES PRIX INOSPORT



La capacité d'innovation des entreprises françaises du sport est immense!
Le Jury décernera plusieurs Prix dont design, santé/bien-être, services, technologie, équipement collectif; ainsi que le Prix Spécial Pays Voironnais de 5 000€.

TABLE RONDE N° 1 :

→ **GAMIFICATION DU SPORT : OPPORTUNITÉS ET RISQUES POUR L'INDUSTRIE DU SPORT**

Les vertus du jeu dans le sport et la place de l'expérience ludique sont au cœur de nouvelles valeurs partagées par de nombreux sportifs. Comment et pourquoi le jeu devient une source de motivation ? Comment et pourquoi les entreprises peuvent s'emparer de ce sujet ? Et en retireront-elles des bénéfices tangibles et durables ?

- ▶ **Laure Dousset, Chef de Projet sur le Playground - serious games and innovation - Grenoble École de Management :** le jeu est-il un nouveau relais de croissance et une source d'innovation ?
- ▶ **Clément Muletier, Consultant :** changement des comportements et fidélisation des consommateurs grâce aux mécaniques de jeu.
- ▶ **Sébastien Monin, Chef de Projet Exploration, Explor'Lab, Service Innovation Ouverte - CEA Tech :** le ludisme à travers le sport : du compétiteur au grand public grâce à l'innovation par l'usage.
- ▶ **Damien Hars, Responsable digital et e-commerce - Rossignol :** recentrer l'expérience utilisateur.

TABLE RONDE N° 2 :

→ **LES TECHNOLOGIES CLEFS AU SERVICE DU SPORT 4.0**

Le Sport 4.0, par analogie avec l'industrie ou le Web 4.0, est la révolution technologique numérique qui accompagne nos façons de faire du sport aujourd'hui. Il existe des solutions digitales qui enrichissent les pratiques sportives pour les rendre plus ludiques, accessibles, communautaires, motivantes... et qui impactent profondément les industries des sports.

- ▶ **David Gal-Régniez, Directeur Général - Imaginove :** « Techno-push » ou « market pull » ?
- ▶ **Laurent Mangué, Associé et Directeur du développement - Sogilis :** de l'image à la performance au « jeu sportif ».
- ▶ **Brice Chapignac, Directeur Général - SquadRunner :** le numérique au service de la motivation.
- ▶ **Philippe Carrez, Fondateur d'Immersion Tools :** réalités virtuelles et réalités augmentées.
- ▶ **Benoît Auguin, Créateur de Breakfast :** faire du sport sans le savoir grâce au jeu.
- ▶ **Olivier Zitvogel, Co-fondateur de Holodia :** le virtual fitness.

DE 14 H 30
À 15 H 30

DÉCOUVREZ TECH'IT ET VENEZ JOUER POUR INNOVER

Atelier d'une heure animé par Laure Dousset - Grenoble École de Management.

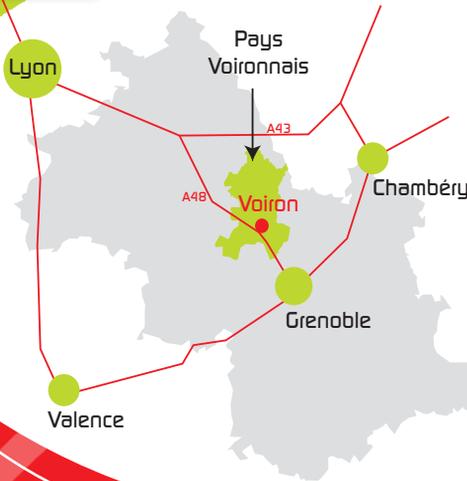
DE 10 H 30
À 12 H 45

Le GMC Games & Sport d'Imaginove - Pitch des 6 projets devant le comité d'experts.

À PARTIR
DE 16 H 30

Assemblée générale 2016 de Sporaltec.

ACCÈS



CAMPUS LA BRUNERIE VOIRON
BOULEVARD DE CHARAVINES
38500 VOIRON

Sortie d'autoroute A48
n° 10 Voiron puis suivre
la direction Bourg-en-Bresse/
Inolab - La Brunerie.

**ATTENTION : PARKING DÉPLACÉ
À 100 M PLUS HAUT
QUE L'ENTRÉE PRINCIPALE.**

INOSPORT2016

JOURNÉE ORGANISÉE PAR LE PAYS VOIRONNAIS
Pôle Développement économique
Dominique.RILLH@PaysVoironnais.com
Contact organisation: hicoe: 04 76 31 06 10



→ PARTICIPATION GRATUITE ET INSCRIPTION OBLIGATOIRE SUR WWW.INOSPORT.FR

PARTENAIRES



AVEC LE SOUTIEN DE



Auvergne - Rhône-Alpes

